



Соревнования ФУТБОЛ НАЧАЛЬНАЯ ГРУППА

Цель соревнований

Целью соревнований является активизация и развитие познавательных, интеллектуальных и творческих инициатив учащихся, создание условий для практической реализации идей в области робототехники.

Задачи соревнований

- развитие инженерно-конструкторских навыков учащихся;
- пропаганда робототехники и LEGO-конструирования как учебной дисциплины;
- привлечение детей к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у молодежи в области инновационных технологий, механики и программирования;
- формирование основы для осознанного выбора направления профессионального образования;
- расширение и укрепление связей образовательных учреждений региона, обмен опытом между участниками соревнований.

Участники соревнований

В соревнованиях принимают участие учащиеся дошкольных и школьных образовательных учреждений в возрасте 5-8 лет.

Команда состоит из двух участников. Возможно индивидуальное участие.

Регламент соревнований

Программа соревнований состоит из соревнования «Пенальти» (**Приложение 1**)

Робот собирается из полного набора деталей конструктора. Команда может получить дополнительное время на сборку с начислением штрафных очков.

До начала времени сборки робота все его части должны находиться в разобранном виде (шина должна быть отделена от обода колес и т.д.). При сборке робота можно пользоваться инструкциями, как в письменном виде, так и в виде иллюстраций.

Судьи проверяют состояние деталей до начала времени сборки, и команды должны показать, что все

детали отделены друг от друга. Команды не могут прикасаться к деталям и компьютерам в течение времени проверки и до старта времени сборки.

Команды должны продемонстрировать работа после окончания сборки и тестирования. После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Если нарушение не будет устранено, команда будет дисквалифицирована.

После помещения робота в инспекционную область нельзя модифицировать или менять роботов (загружать программы, менять батарейки и т.д.).

После проведения каждой категории соревнований на подсчёт и озвучивание результатов отводится 15 мин.

Заявки принимаются до 10.05.2021 по электронному адресу wofrlintex@mail.ru (Приложение 2)

Пенальти



Состязание проходит между всеми роботами по очереди. Цель состязания – правильно собрать робота по сборке «Нападающий» и попасть в ворота, представленные сборкой вратарь.

Засекается время начала сборки, затем, после сборки, участники сообщают о том, что сборка завершена и на этом время останавливается.

По окончании сборки, проверяется и оценивается правильность сборки. Если в сборке есть ошибки, то начисляется штрафной балл и дается несколько минут на доработку.

После проверки всех роботов, начинается серия пенальти. Участник должен попасть импровизированным мячом в ворота с вратарем. Дается 1 удар пристрелочный и 3 удара в зачет. Каждое попадание оценивается в 1 балл. Команда, набравшая в общей сумме наибольшее количество баллов, объявляется победителем.

<i>Название команды</i>	
<i>Полное наименование образовательного учреждения</i>	
<i>Участник 1, ФИО, класс</i>	
<i>Участник 2, ФИО, класс</i>	
<i>Руководитель, ФИО, должность</i>	