



ЛИНТЕХ

ООО «Лаборатория интеллектуальных технологий «ЛИНТЕХ»



ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ТЕХНОПАРК ЯКУТИЯ

ИДЕИ ПРЕТВОРЯЕМ В ЖИЗНЬ

Соревнование Робофутбол-2018»

Общие положения

Настоящее положение определяет порядок и регламент проведения соревнований по чемпионату «Робофутбол» среди учащихся **возрастной группы 14 лет и старше**

Общая подготовка по проведению соревнований осуществляется МОУ Информационно - технологический лицей №24 им. Е.А.Варшавского г. Нерюнгри. Непосредственное проведение соревнований осуществляет оргкомитет соревнований.

Цели и задачи Чемпионата

Целью Чемпионата является популяризация робототехники, футбола и киберспорта, развитие навыков командной работы и распространение стандартов здорового образа жизни. Задачи Чемпионата:

- создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности, управлению роботами; демонстрации знаний, умений и навыков в различных творческих видах деятельности и спорта;
- развитие навыков проектной деятельности, коллективной работы, направленной на результат;
- профессиональная ориентация обучающихся в сфере робототехники и информационных технологий;
- организация интеллектуального и культурного общения, обмена информацией в сфере интересов;
- выявление и поддержка талантливых детей в области технического творчества и робототехники;

Требования к роботу для участия в Чемпионате:

К участию в Чемпионате допускаются робототехнические конструкторы из набора СКАРТ- футболист. Управление роботом происходит дистанционно с помощью смартфона или планшета через модуль Bluetooth. Все необходимое оборудование предоставляет принимающая сторона.

Порядок проведения Чемпионата.

Соревнования проходят в 3 этапа – отборочный, групповой и на выбывание.

Первоначально проводится отбор среди всех участников, Команды делятся на группы I и II по 4 участника и проводят друг с другом по 1 матчу. II этап – на выбывание. Команды играют на выбывание по олимпийской системе:

- Матч I. 1-я команда из группы I играет с 4-й командой из группы II,

- Матч II. 2-я команда из группы I играет с 3-й командой из группы II,
- Матч III. 3-я команда из группы I играет со 2-й командой из группы II,
- Матч IV. 4-я команда из группы I играет с 1-й командой из группы II.

Победители четвертьфиналов играют в полуфиналах. Победитель матча I играет с победителем матча III, победитель матча II играет с победителем матча IV.

По итогам полуфиналов играют матчи за 3-е место и финал. Размер поля для состязаний: 2 X 1,5 м

В матче принимают участие по одному роботу от каждой команды. При выходе из строя робота во время матча возможно сделать 1 замену. Матч проводится в течение 3 минут.

Если по итогам матчей на выбывание фиксируется ничья, то игра идет до первого забитого мяча

Руководство Чемпионата

Координацию проведения Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из представителей организаторов.

Оргкомитет:

- формирует и утверждает состав Жюри (Судейской коллегии), программу проведения Чемпионата, список победителей и призеров;
- осуществляет необходимое информационное сопровождение Чемпионата;

Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.