



Робофутбол

Общие положения

Настоящее положение определяет порядок и регламент проведения соревнований по чемпионату «Робофутбол» среди учащихся возрастной группы 14 лет и старше

Общая подготовка по проведению соревнований осуществляется МОУ Информационно - технологический лицей №24 им. Е.А.Варшавского г. Нерюнгри. Непосредственное проведение соревнований осуществляет оргкомитет соревнований.

Цели и задачи Чемпионата

Целью Чемпионата является популяризация робототехники, футбола и киберспорта, развитие навыков командной работы и распространение стандартов здорового образа жизни. Задачи Чемпионата:

- создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности, управлению роботами; демонстрации знаний, умений и навыков в различных творческих видах деятельности и спорта;
- развитие навыков проектной деятельности, коллективной работы, направленной на результат;
- профессиональная ориентация обучающихся в сфере робототехники и информационных технологий;
- организация интеллектуального и культурного общения, обмена информацией в сфере интересов;
- выявление и поддержка талантливых детей в области технического творчества и робототехники;

Требования к роботу для участия в Чемпионате:

К участию в Чемпионате допускаются роботы MakeBlock. **(Не предоставляются организаторами)**. Управление роботом происходит дистанционно с помощью смартфона или планшета через модуль Bluetooth. Все необходимое оборудование предоставляет принимающая сторона.

Команда участник соревнований должна быть представлена одним участником.

Порядок проведения Чемпионата.

Первоначально проводится отбор среди всех участников, Команды делятся на группы I и II по 4 участника и проводят друг с другом по 1 матчу. II этап - на выбывание. Команды играют на выбывание по олимпийской системе:

Матч I. 1-я команда из группы I играет с 4-й командой из группы II,

Матч II. 2-я команда из группы I играет с 3-й командой из группы II,

Матч III. 3-я команда из группы I играет со 2-й командой из группы II,

Матч IV. 4-я команда из группы I играет с 1-й командой из группы II.

Победители четвертьфиналов играют в полуфиналах. Победитель матча I играет с победителем матча III, победитель матча II играет с победителем матча IV.

По итогам полуфиналов играют матчи за 3-е место и финал. Размер поля для состязаний: 2 X 1,5 м. В матче принимают участие по одному роботу от каждой команды. При выходе из строя робота во время матча возможно сделать 1 замену. Матч проводится в течение 3 минут.

Если по итогам матчей на выбывание фиксируется ничья, то игра идет до первого забитого мяча
Руководство Чемпионата

Координацию проведения Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее - Оргкомитет), формируемый из представителей организаторов.

Оргкомитет:

- формирует и утверждает состав Жюри (Судейской коллегии), программу проведения Чемпионата, список победителей и призеров;

- осуществляет необходимое информационное сопровождение Чемпионата;

Решение Оргкомитета оформляется протоколом и утверждается председателем Оргкомитета.

Заявки принимаются до 10.05.2021 по электронному адресу wofrlintex@mail.ru (Приложение 1)

Приложение №1

| | |
|---|--|
| Название команды | |
| Полное наименование образовательного учреждения | |
| Участник, ФИО, класс | |
| Руководитель, ФИО, должность | |