

**Положение**  
**проведении соревнований учащихся по робототехнике для 7-8 классов**  
**«Шорт-Трек LEGO»**

**Нерюнгри, 2018**



## **Правила проведения состязаний**

### ***Квалификационные заезды***

1. Количество квалификационных заездов определяет главный судья в день соревнований.
2. В квалификационном заезде в каждой попытке участвуют по одному роботу.
3. Попытка останавливается судьей, если робот не может продолжить движение в течении 15 секунд или время прохождения трассы превышает 60 секунд.
4. Попытка в квалификационном заезде состоит из одного полного круга.
5. Окончание попытки фиксируется судьей состязания после полного пересечения проекцией робота линии старта-финиша.
6. Фиксируется время прохождения трассы.
7. Если робот сходит с дистанции (оказывается всеми колесами с одной стороны линии), то он прекращает свою попытку, при этом роботу в протокол вносится время, равное 60 секундам.

### ***Финальные заезды***

1. В финальных заездах в каждой попытке участвуют одновременно два робота (пара) на поле.
2. Пары для попыток и дорожка каждого робота определяются с помощью жеребьевки.
3. Роботы устанавливаются у линий старта в одинаковом направлении.
4. Робот, который проехал круг быстрее соперника – становится победителем попытки.

### ***Столкновение роботов***

1. В случае столкновения, судья обязан назначить переигровку, при этом роботы меняются дорожками.

## **Определение победителя**

Соревнования проводятся в два этапа – квалификация и финальные заезды. Между квалификационными заездами будет предоставлено время на дополнительную отладку робота. Между квалификационными и финальными заездами роботы остаются в карантине, время на отладку не предоставляется.

1. По результатам квалификации на основании времени заездов составляется рейтинг роботов.
2. В финальные заезды проходят роботы, занявшие первые места в квалификации. Количество финалистов определяется главным судьей соревнований в день соревнований в зависимости от количества команд участников и результативности квалификационных заездов.
3. Финальные заезды проходят по олимпийской системе (игра на вылет). Судьи соревнований формируют турнирную сетку, для каждой попытки из участников составляются пары в соответствии с рейтингом квалификационных заездов и жеребьевки.
4. Из каждой пары в следующий круг попыток выходит победитель попытки.
5. **Перед** финальной попыткой судьи соревнований проводят попытку за третье место.
6. Победителем соревнования становится робот, победивший в финальной попытке. Второе место присуждается роботу, проигравшему в финальной попытке.

**Заявка на участие в соревнованиях по робототехнике**

№ п/п	Команда (название)		Учебное учреждение	Учите ль	Вид соревнований
	Фамилия,имя участника	Класс		Ф.И.О .	
1					
2					
	Команда (название)				
3					
4					
	Команда (название)				
5					
6					
	Команда (название)				
7					
8					
	Команда (название)				
9					
10					